

Oyun Konsepti

Tasarlanacak oyun, İstanbul sokaklarında sıklıkla ya da ara ara yaşanan sorunları içeren bir oyundur. Karmaşık ve engellerle dolu İstanbul sokaklarında koşan 12-13 yaşlarındaki bir çocuğun hedefine, yani okuluna ulaştırılabilmesi söz konusudur. Oyun, 'Platform' diye tanımlanan oyun tarzında olacaktır. Oyundaki karakter ve nesnelere polyster kil ya da oyun hamuru ile yapılacaktır. Oyunun başkarakteri, okula yetişmek için sırtında okul çantası ile koşan küçük bir oğlan çocuğudur. Küçük oğlan çocuğu yaratılan küçük ve sorunlu İstanbul sokağında devamlı koşacak ve zıplayarak engelleri aşmaya çalışacaktır. İstanbul sorunlarından olan arabalar, kazı çalışmaları ve çukurlar, yağmurun ardından gelen çamur birikintileri, kuduz köpekler, bayram zamanında kaçan koyun, inek gibi hayvanlar, kalabalık ve çöp yığınları oyunun engellerini oluşturacaktır. Her bir engel karışık sıra ile karakterimizin karşısına çıkacak ve zıplama hareketi ile karakterimizin bu engelleri aşıp okuluna ulaşması oynayanların hedefi olacaktır. Engelleri aşma, onlara meydan okumanın yanı sıra oyunda ödül unsurları da olacaktır. Bu ödül unsurları ise koşan ve yorulan çocuğu mutlu edip oyunu daha da eğlenceli kılmak için tasarlanacaktır. Küçük, komik ve sevimli meyveler, kekler ile içecekler ödülleri oluşturacak elemanlardan bazıları. Oyunun arka plan resmi panoramik olarak çekilen güzel bir İstanbul manzarası olacak ve hiç değişmeden oyun boyunca kendini tekrar edecektir. Oyun karakteri ise durmadan koşacak ve engelleri zıplayarak aşmaya çalışacaktır. Klavyenin yukarı ok tuşu ile oynanacak bu oyunda, ara ara çıkan ödüllerin kaçırılmaması oyunu daha da renkli kılacaktır. Karakterimiz oyundaki engellere takıldığında engelin çeşidine göre bir efekt ile karşılaşacak ve oyunda yanılmış olacaktır. Örneğin, çöpe takıldığında uygun bir ses efekti ve çocuğun çöpe bulanmış olması ya da ineğe takıldığında ineğin onu boynuzlayıp havayı fırlatması gibi durumlarla karşılaşılacaktır ve oyun sona erecektir. Ödüller olarak nitelendirdiğimiz yiyecek ve içeceklerin yenmesi durumunda ise karakterimiz yediklerine uygun komik ses efektleri çıkartacaktır.





<http://www.gamesetwatch.com/090714-sculpey-1.jpg>



http://local-static1.forum-files.lobby.net/forum_attachments/0031/9936/clay_chosenfour.png



<http://flickrhivemind.net/Tags/clayfigures/Interesting>



<http://flickrhivemind.net/Tags/clayfigures/Interesting>



<http://flickrhivemind.net/Tags/clayfigures/Interesting>